



COMMUNE D'AIRVAULT

*Extension et réhabilitation énergétique de l'espace jeunesse à AIRVAULT*

## **AVIS D'APPEL A LA CONCURRENCE**

### **IDENTIFICATION DU POUVOIR ADJUDICATEUR :**

Catégorie : Collectivité territoriale (Communes)

### **NOM ET ADRESSE OFFICIELS DE L'ORGANISME ACHETEUR :**

Commune d'Airvault

1 rue Constant Balquet – 79600 AIRVAULT

Tél. 05 49 64 70 13 – courriel [mairie@airvault.fr](mailto:mairie@airvault.fr)

Personne représentant le pouvoir adjudicateur : Monsieur le Maire d'Airvault

### **PROFIL ACHETEUR :**

<https://www.marches-securises.fr>

**PROCEDURE :** Procédure adaptée (articles R2123-1, R2123-4, R2131-12, R2131-18 du Nouveau Code de la Commande Publique)

**OBJET DU MARCHÉ :** Recrutement d'une maîtrise d'œuvre pour l'Extension et la réhabilitation énergétique de l'espace jeunesse à Airvault.

### **VARIANTES :**

Non autorisées

### **DURÉE DU MARCHÉ :**

24 mois.

### **CONDITIONS DE PARTICIPATION**

Les conditions de participation et les modalités de leur vérification sont précisées dans le règlement de consultation.

### **CRITERES D'ATTRIBUTION :**

Les critères d'attribution sont précisés dans le règlement de consultation.

### **CONDITIONS DE DÉLAIS ET DÉPÔT :**

Date limite de réception des offres : **16 mai 2025 À 12 heures**

Dépôt dématérialisé : voir conditions au Règlement de consultation

Délai minimum de validité des offres : 90 jours à compter de la date limite de réception des offres

### **RENSEIGNEMENTS COMPLÉMENTAIRES :**

Les entreprises peuvent télécharger gratuitement le dossier de consultation sur le site : <http://www.marches-securises.fr>

### **INSTANCES CHARGÉES DES PROCÉDURES DE RECOURS ET AUPRÈS DE LAQUELLE DES RENSEIGNEMENTS PEUVENT ÊTRE OBTENUS CONCERNANT L'INTRODUCTION DES RECOURS :**

Tribunal administratif de Poitiers – 15 rue de Blossac – Hôtel Gilbert – BP 541 – 86020 Poitiers Cedex – courriel [greffe.ta-poitiers@juradm.fr](mailto:greffe.ta-poitiers@juradm.fr) - Tél. 05 49 60 79 19

**DATE D'ENVOI A LA PUBLICATION :** 11 avril 2025