

marches-securises.fr

PUBLICATION

**ÉTABLISSEMENT**

**Commune de Lamotte
Beuvron (41)**
41 avenue de l'Hôtel de Ville
41600 Lamotte Beuvron

**AVIS D'APPEL PUBLIC À LA
CONCURRENCE****TRAVAUX****Section 1 : Identification de l'acheteur**

Nom complet de l'acheteur : Commune de Lamotte Beuvron (41)

Numéro national d'identification :

Type : SIRET - N° : 21410106500016

Code postal / Ville : 41600 Lamotte Beuvron

Groupeement de commandes : Non

Section 2 : Communication

Moyens d'accès aux documents de la consultation

Lien vers le profil d'acheteur : <https://www.marches-securises.fr>

L'intégralité des documents de la consultation se trouve sur le profil d'acheteur : Oui

Utilisation de moyens de communication non communément disponibles : Non

Nom du contact : M. Pascal BIOULAC, Maire de Lamotte-Beuvron - Tél : +33 254888484 - Mail : contact@lamotte-beuvron.fr

Section 3 : Procédure

Type de procédure : Procédure adaptée ouverte

Conditions de participation :

Aptitude à exercer l'activité professionnelle : dito RC

Capacité économique et financière : dito RC

Capacités techniques et professionnelles : dito RC

Technique d'achat : Sans objet

Date et heure limite de réception des plis : **Lundi 16 février 2026 - 12:00**

Présentation des offres par catalogue électronique : Interdite

Réduction du nombre de candidats : Non

Possibilité d'attribution sans négociation : Oui

L'acheteur exige la présentation de variantes : Non

Section 4 : Identification du marché

Intitulé du marché : **TRAVAUX DE DEMANTELEMENT DE DEUX OUVRAGES HYDRAULIQUES ET RESTAURATION DE LA
CONTINUITE ECOLOGIQUE SUR LA COMMUNE DE LAMOTTE-BEUVRON**

Classification CPV : 45240000

Type de marché : Travaux

Lieu principal d'exécution : Lamotte-Beuvron

Durée du marché (en mois) : 2

La consultation comporte des tranches : Non

La consultation prévoit une réservation de tout ou partie du marché : Non

Marché alloti : Non

Section 6 : Informations complémentaires

Visite obligatoire : Non

Date d'envoi du présent avis

15 décembre 2025